

# Uwaga!

## Konkurs na opracowanie logo Szkolnego Teatru *Zmowa ku Płoni*

### REGULAMIN KONKURSU

#### **I. Organizator konkursu**

1. Organizatorem konkursu jest Szkolne Koło Teatralne *Zmowa ku Płoni*.

#### **II. Cel i przedmiot konkursu**

1. Celem konkursu jest wyłonienie najlepszego graficznego symbolu (logo) dla Szkolnego Teatru.

#### **III. Warunki uczestnictwa w konkursie**

1. W konkursie mogą brać udział wszyscy uczniowie naszej szkoły.
2. Projekty konkursowe mogą być realizowane oraz zgłaszane do konkursu wyłącznie indywidualnie.
3. Prace konkursowe należy składać zgodnie z wymaganiami zawartymi w regulaminie.
4. Uczestnictwo w konkursie jest równoznaczne z akceptacją warunków konkursu.

#### **IV. Forma prezentacji pracy konkursowej**

1. Prace można wykonać ręcznie lub korzystając z technik komputerowych.
2. Format pracy: A4.
3. Projekty konkursowe muszą spełniać następujące warunki:
  - logo powinno być czytelne i łatwe do zapamiętania,
  - wzbudzać pozytywne emocje, nie może zawierać elementów obraźliwych.
  - logo nie powinno być skomplikowane pod względem graficznym i kolorystycznym.
  - musi być związane z nazwą naszego szkolnego teatru.
4. Prace należy składać podając:
  - imię i nazwisko,
  - klasę,
  - jeżeli praca jest wykonana techniką komputerową, należy oprócz wydruku dołączyć wersję elektroniczną (na płycie, pendrivie)

#### **V. Miejsce i termin składania prac konkursowych**

1. Prace należy składać do dnia **30.04.2019r.** do p. Iwony Surmacz.
2. Prace konkursowe, które nie spełniają wymagań, o których mowa w regulaminie konkursu, nie będą podlegały ocenie Komisji Konkursowej.
3. Prace dostarczone po terminie nie będą oceniane.
4. Organizator nie zwraca prac.

## **VI. Ocena prac konkursowych**

Zwycięskie prace zostaną wybrane przez Komisję Konkursową, w składzie:

1. Dyrektor szkoły lub wicedyrektor szkoły.
2. Przedstawiciele Rady Pedagogicznej (nauczyciel informatyki, plastyki).
3. Opiekun Koła Teatralnego.
4. Pedagog szkolny.

Projekty oceniane będą zgodnie z następującymi kryteriami:

- 1) zgodność projektu z tematyką,
- 2) oryginalność znaku, łatwość zapamiętywania,
- 3) czytelność i funkcjonalność projektu,
- 4) estetyka wykonania projektu.

## **VII. Rozstrzygnięcie konkursu**

1. Komisja Konkursowa wyłania zwycięzcę Konkursu. Komisja może przyznać miejsce I, II i III.
2. Dla zwycięzców przewidziane są nagrody.
3. Wyniki konkursu zostaną zamieszczone na stronie szkoły.